

**Compétences visées :** Associer la constellation à une quantité

**Nom du jeu :** La vache à taches

**Niveau de classe :** PS/MS

**But du jeu :** Remplir toutes les cases de la vache.

**Matériel :**

- Une vache à taches par enfant
- 1 dé (avec des constellations de trois à six)
- Des pions de couleur (une couleur par enfant)

**Règle du jeu :**

On joue chacun son tour.

On prend autant de pion qu'indiqué sur la face du dé.

**Déroulement :**

Un enfant lance le dé

Il prend autant de pions qu'indiqué sur le dé

Il suit le chemin et remplit les taches dans l'ordre.

**Eléments de différenciation pédagogique :**

- Le dé peut aller jusqu'à un dé à 6 faces classique.
- Le dé peut avoir la constellation ET le chiffre sur ses faces.
- Les constellations peuvent être remplacées progressivement par des chiffres.