

PS

Objectif	Construire le concept des trois premiers nombres.
Description	Lors de cette situation, il s'agit d'habiller chaque enfant avec un bonnet en allant chercher l'armoire qui correspond dans un endroit éloigné.
Matériel	Des planches avec des enfants. Des armoires avec des bonnets (dispositions et quantités différentes). Pâte adhésive.
Tâche	Aller chercher en une seule fois l'armoire qui contient juste assez de bonnets pour que chaque enfant en ait un.
Contraintes	On n'a le droit qu'à un seul voyage. Il faut prendre l'armoire en entier (avec tout son contenu et pas seulement les bonnets).
Critères de réussite	C'est réussi si chaque enfant a un bonnet et s'il ne reste pas de bonnets dans l'armoire.
Consigne	Je vais vous donner des bonshommes. Sur la table qui est là-bas, j'ai mis des armoires. A l'intérieur, il y a des bonnets. Il faut aller chercher l'armoire avec juste assez de bonnets pour habiller tous les bonshommes. Attention, vous n'avez droit qu'à un seul voyage, vous ne pourrez pas aller rechercher une autre armoire. S'il reste des bonnets dans l'armoire, ce n'est pas réussi. S'il y a des enfants sans bonnet, ce n'est pas réussi.
Validation	Les bonnets sont disposés dans l'armoire avec de la pâte adhésive. Les élèves peuvent facilement les décoller et les placer sur la tête de chaque enfant. Penser à faire des croix avant de placer les bonnets pour visualiser leur emplacement une fois enlevés.
Variables	
Procédures possibles	