

Compétences visées :

- Notion de collection
- Distinguer valeur et quantité
- Correspondance terme à terme (autant que...)
- Surcomptage
- Aborder l'addition

LE MIKADO

Niveau : MS et GS

Matériel :

un jeu de mikado en bois composé à la base de :

- ❖ une baguette à spirale (le mikado qui vaut 20 points)
- ❖ 5 baguettes bleu/rouge /bleu (10 pts)
- ❖ 5 baguettes rouge/bleu/rouge/ bleu/rouge (5 pts)
- ❖ 15 baguettes rouge/jaune/bleu (3 pts)
- ❖ 15 baguettes bleu/rouge (2 pts)

But du jeu : Avoir le plus de points

Règles du jeu :

Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs

Ne pas faire bouger d'autre baguette que celle qu'on retire

N'en retirer qu'une seule à la fois

Seule la baguette « Mikado » (avec la spirale) permet de faire sauter les autres baguettes.

Les joueurs peuvent se lever et changer de place.

Déroulement :

Prendre toutes les baguettes dans la main de telle sorte que le poing repose sur la table, lâcher les baguettes de façon à ce qu'elles retombent en éventail. Si le jeu n'est pas réussi, il est permis de recommencer.

Le jeu consiste à retirer une à une les baguettes sans toucher ou faire bouger les autres. Si c'est le cas, c'est au joueur suivant d'essayer.

A la fin de la partie celui qui a le plus de points gagne.

Eléments de différenciation :

- une première étape peut être de simplement compter les baguettes gagnées par chacun à la fin du jeu sans tenir compte des points.
- Introduire la valeur des baguettes suivant le niveau des élèves (de 1 à 4 points au départ)
- Diminuer le nombre de baguettes
- Utiliser des jetons pour compter les points