

COMPETENCE(S) VISEE(S)

- Reconnaître des petites collections
- Dénombrer de 1 à 3.

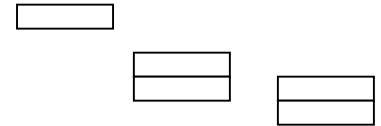
NOM DU JEU : LES TOURS DU CHATEAU

NIVEAU(X) : PS-MS

BUT DU JEU : Compléter sa tour le premier

MATERIEL :

- 2 châteaux forts avec 1 tour rouge et 1 tour jaune
- dé (1,2,3)
- 10 barres de 1 brique (dont 5 rouges et 5 jaunes)
- 10 barres de 2 briques (dont 5 rouges et 5 jaunes)
- 10 barres de 3 briques (dont 5 rouges et 5 jaunes)



REGLES :

- 2 à 4 joueurs
- Prendre les barres correspondant à la couleur de sa tour.
- Placer les barres les unes au-dessus des autres sans laisser d'espace (PS).

DEROULEMENT :

- Le joueur lance le dé et choisit la barre qui convient (couleur et quantité).
- Placer la barre sur sa tour.

ELEMENTS DE DIFFERENCIATION :

- Dé : constellation puis chiffre.
- Utiliser des barres d'une brique
- MS(travail sur l'addition) supprimer les barres de 3 briques ($3=1+2$ ou $3=1+1+1$)

