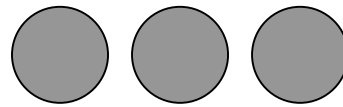
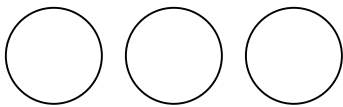


## Le quinze vainc (Martin Gardner) Cycle 3.

Deux joueurs.

On utilise une piste de neuf cases, trois jetons blancs, trois jetons noirs.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---



Chaque joueur, à tour de rôle, pose un de ses pions sur une case libre. Le but est de totaliser 15 en additionnant les nombres associés à ses trois pions. Si personne n'a gagné lorsque les six pions sont posés, chaque joueur, à tour de rôle, déplace un de ses pions vers une case libre, jusqu'à ce que l'un des joueurs obtienne le total 15.

Adaptation à la Grande section :

Utiliser les constellations ;

Limiter la file numérique ;

Placer deux jetons seulement ;

Proposer un nombre cible plus petit.

Adaptation au cm :

Utiliser plusieurs opérations ;

Modifier la file numérique ;

Proposer un nombre cible plus grand.

# Le quinze vanc

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---