

Compétences visées :

- dénombrer de petites quantités
- reconnaître des constellations

Nom du jeu : la ferme

Niveaux de classe : petite section et moyenne section

But du jeu : réunir tous ses animaux dans sa ferme.

Matériel :

- six « assiettes creuses » de couleur différente représentant la ferme de chaque joueur.
- un dé avec les constellations
- la corbeille avec tous les animaux à l'intérieur (six familles d'animaux : les animaux d'une même couleur constituent une même famille)

Règle :

- prendre la quantité d'animaux représentée sur le dé

Déroulement :

Chaque joueur dispose d'une « assiette creuse » de couleur représentant sa ferme. A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et prend la quantité indiquée sur le dé et les met dans sa ferme.

Eléments de différenciation :

- la présence ou non d'un référentiel indiquant la correspondance entre constellation et écriture chiffrée
- le tri au préalable des animaux par couleur
- on doit pour gagner obtenir la quantité exacte (exemple : s'il reste deux animaux, on doit faire le 2 pour gagner).