

Sous domaine	Objets d'étude	Compétences	Mise en œuvre /moyens
Découvrir les objets	<ul style="list-style-type: none"> - les objets techniques usuels (lampe de poche, téléphone, ordinateur...) - sécurité : identifier le caractère dangereux de certains objets 	<p>Reconnaître, nommer, décrire, comparer, ranger et classer des matières, des objets selon leurs qualités et leurs usages</p> <p>Repérer un danger et le prendre en compte</p>	<p>Fabriquer des objets</p> <p>couper, coller, plier, assembler, clouer, monter et démonter</p>
Découvrir la matière	<ul style="list-style-type: none"> - les matières, les matériaux usuels - l'air - les changements d'états de l'eau 	<p>Reconnaître, nommer, décrire, comparer, ranger et classer des matières, des objets selon leurs qualités et leurs usages</p> <p>Repérer un danger et le prendre en compte</p>	<p>Couper, modeler, assembler</p>
Découvrir le vivant	<ul style="list-style-type: none"> - vivant / non vivant - manifestations de la vie : naissance, croissance, reproduction, vieillissement, mort - environnement 	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître des manifestations de la vie animale et végétale, les relier à de grandes fonctions : croissance, nutrition, locomotion, reproduction - (respect de la vie, responsabilisation, autonomie) 	<p>Observations, élevages, plantations</p>
	<ul style="list-style-type: none"> - les parties du corps - les 5 sens 	<ul style="list-style-type: none"> - Nommer les principales parties du corps humain et leur fonction, distinguer les cinq sens et leur fonction 	
	<ul style="list-style-type: none"> - hygiène et santé - nutrition 	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître et appliquer quelques règles d'hygiène du corps, des locaux, de l'alimentation ; 	
Découvrir les formes et les grandeurs	<ul style="list-style-type: none"> - les propriétés simples des objets : forme, taille, masse, contenance 	<ul style="list-style-type: none"> - Reconnaître, nommer, décrire, comparer, ranger et classer des matières, des objets selon leurs qualités et leurs usages 	<p>Comparer, classer des objets</p>